

«Хейро – солнце»

Ход игры:

Играющие становятся в круг, берутся за руки и идут приставным шагом и зовут солнце «хейро, хейро, хейро». В кругу сидит «солнце» - водящий(на корточках). Когда «солнце» встаёт и выпрямляется, по хлопку «ловишки - солнца» игроки разбегаются.

Правила игры:

Все игроки увёртываются от «солнца» при его поворотах. На сигнал «Раз, два, три в круг скорей беги!» те, кого водящий не задел, возвращаются в круг.

Потом меняются водящие.



Няха "р янгор санарма" (Тройные прыжки)

Ход игры: На площадке проводится черта. Играющие должны совершить три прыжка подряд, отталкиваясь одновременно обеими ногами. Победителем считается тот, кто соблюдает правила игры и прыгает дальше всех.

Правила игры:

отталкиваться обязательно обеими ногами; ноги должны быть вместе в течение всех трех прыжков, носки - на одной линии.



«Пирдырма» (Перетягивание на палках)

Ход игры: На площадке чертится черта. Двое играющих садятся по обе стороны черты лицом друг к другу и, держась за палку двумя руками, упираясь ступнями ног о ступни ног другого. По команде начинают тянуть палку.

Чертится линия. Двое играющих садятся по обе стороны черты лицом друг к другу. Держась за палку двумя руками и упираясь ступнями ног о ступни другого, начинают перетягивать друг друга. Выигрывает тот, кто перетянет соперника за черту.

Правила игры:

Начинать перетягивать палку следует одновременно по сигналу. Во время перетягивания палки нельзя менять положение ступней ног.

