

«Волк»

Один из игроков выбирается волком. Остальные встают в круг и, поставив руки на пояс, наклоняются слегка вперед. Волк ходит позади игроков с платком в руках. Игроки все вместе говорят:

«Тихо-тихо ходит волк,
Не смотря ни на кого.
А посмотрит на тебя –
Испугаешься дитя!»

Когда произносятся последние слова, волк незаметно кладет платок в руку одного из игроков. Игрок с платком становится водящим. Игроки, стоящие справа и слева от водящего, бегут навстречу друг другу по кругу. Водящий их ловит.

Правила игры. Игроки должны обежать круг один раз и вернуться на свои места. Волк после того, как отдаст платок, встает в круг. Если водящий поймает одного из двух игроков, то занимает свое место в кругу. Пойманный игрок становится волком. Если водящий никого не поймает, то выбывает из игры, а игроки выбирают нового волка.

Материал: платок.



«Изба»

Игроки делятся на четыре команды по четыре человека. По площадке расставляют 4 стула, на которых лежат по одному большому платку. Игроки выходят в середину площадки и говорят:

«Мы – ребята- молодцы»,
В играх все мы удалцы.
Вместе спляшем и споем,
А потом домой пойдём»

На последние слова игроки бегут к стульям, закрепленный за командой. Игроки берут платок за четыре угла и натягивают его над собой.

Правила игры. Игроки бегут к стульям только на последние слова текста. Побеждает та команда, игроки которой быстрее других построят «избу», натянув платок над собой.

Материал: 4 стула, 4 платка.



«Колобок»

Колобок – это мячик. Дети сидят в кругу 5-6 метров и прокатывают мяч друг другу. В кругу на корточках, коленях лиса хочет поймать колобка. Если поймает, то лисой становится тот игрок от кого укатился пойманный мяч.

Материал: мяч

