

«Бег с палкой»

Цель: создание условий для развитие двигательной активности и ловкости.

В игре участвуют дети старшего дошкольного возраста. Количество играющих зависит от размера места проведения. Дистанция бега-от 50 до 100м.

Соревнующиеся дети подбираются по росту. У каждого участника должна быть палка.

Проводится линия старта и на расстоянии 50-100 м от нее-линия финиша.

На ладонь ставят одним концом палку и бегут с ней к финишу, стремясь не уронить ее. Игрок, у которого палка упадет, считается проигравшим.

Правила

1. Начинать бег можно только по сигналу. Кто выбежал раньше, тот проигрывает.
2. Кто уронит палку, тот проигрывает и выходит из игры.
3. Бежать с палкой надо вытянув руку вперед.



«Утушка»

Цель: создание условий для движения детей в колонне, развивать умение действовать согласованно, развивать ловкость.

Две девочки садятся друг против друга на стулья. Ноги вытягивают вперед, носиками вверх, получается мостик. Выбирается утка, остальные дети-утята. Утушка зовет своих утят скороговоркой:

Быстрее, быстрее, утятки,

Быстрее, быстрее, дикие перышки!

Утята выстраиваются друг за другом. Затем вслед за утушкой и перешагивают через мостик, стараясь не задеть его. Тот, кто заденет, выходит из игры.

Правила

Перешагивать через мост следует осторожно, высоко поднимая ноги.



«Отгадай»

Цель: формировать ориентировку в пространстве, развивать фонематический слух и внимание.

Игра напоминает жмурки. Водящему завязывают глаза, он начинает прыгать по кругу. Одну руку он вытягивает вперед. Любой ребенок может осторожно хлопнуть водящего по вытянутой руке и выкрикнуть его имя. Тот останавливается и пытается угадать, кто ударил его по руке. Если водящий угадал, то проигравший игрок сменяет водящего. Если нет, то игра продолжается и водящий опять начинает прыгать по кругу.

Правила

1. Нельзя сильно ударить водящего по вытянутой руке, можно только слегка хлопнуть.
2. Водящий не должен открывать глаза, пока не угадает имя ударившего его игрока.

